Shadow Tactics — Comandos de voz

La paciencia y el silencio son las herramientas del shinobi. Echo Control te deja dirigir a tu equipo con un susurro — elige un personaje, elige su habilidad, y deja que actúe sin que tengas que romper la concentración ni un instante. El enemigo no oirá nada.

> **Variantes YA / MATAR CON:** dentro del Modo Sombra puedes encolar acciones para cada personaje. Di cualquier habilidad seguida de `ya` para encolarla, o antepón `matar con` a la habilidad para ejecutarla en el instante en que se dispare el Modo Sombra. Ejemplo: `katana ya`, `matar con katana`.

CHARACTERS

Elige a quién controlas. El juego cambia el foco al instante. También puedes saltar la cámara a cualquier personaje sin seleccionarlo — útil para explorar posiciones antes de comprometerte con un plan.

Di	Acción
`todos vosotros` · `todos` · `todo el equipo` · `todos los personajes` · `agrupar a todos` · `todos los ninjas` · `escuadrón completo` · `traer a todos` · `reunir`	Select all (secuencia de 9 pasos)
`ninja` · `el ninja`	Select hayato (1)
`yuki` · `seleccionar a yuki` · `cambiar a yuki` · `jugar como yuki` · `la chica` · `la pequeña`	Select yuki (2)
`mugen` · `seleccionar a mugen` · `cambiar a mugen` · `jugar como mugen` · `grandullón` · `el grandullón`	Select mugen (3)
`dama` · `la dama` · `geisha`	Select aiko (4)
`takuma` · `seleccionar a takuma` · `cambiar a takuma` · `jugar como takuma` · `el viejo` · `anciano` · `el anciano`	Select takuma (5)
`ir al ninja` · `cámara ninja` · `buscar al ninja`	Goto hayato (1 x2)
`ir a yuki` · `cámara yuki` · `buscar a yuki` · `ir a la chica` · `cámara chica` · `buscar a la chica`	Goto yuki (2 x2)
`ir a mugen` · `cámara mugen` · `buscar a mugen` · `ir al grandullón` · `cámara grandullón` · `buscar al grandullón`	Goto mugen (3 x2)
`ir a la dama` · `cámara dama` · `buscar a la dama`	Goto aiko (4 x2)
`ir a takuma` · `cámara takuma` · `buscar a takuma` · `ir al anciano` · `cámara anciano` · `buscar al anciano`	Goto takuma (5 x2)

HAYATO

El ninja veloz. Sus habilidades dependen de la precisión a corta distancia y la distracción.

Di	Acción
`katana · hoja · cuerpo a cuerpo`	Katana (A)
`estrella · lanzar estrella · disparar estrella · a distancia · estrella ninja`	Shuriken (S)
`derribo · agarrar · muerte silenciosa · derribo silencioso · derribar · dejar inconsciente`	Takedown (Y)
`piedra · lanzar piedra · roca · lanzar roca · distraer · crear distracción`	Rock (D)
`katana ya · katana aquí · katana ahora`	Katana now (A → clic)
`matar con katana · matar katana`	Katana kill (A → doble clic)
`estrella ya · estrella aquí · estrella ahora`	Shuriken now (S → clic)
`matar con estrella · matar estrella`	Shuriken kill (S → doble clic)
`piedra ya · piedra aquí · piedra ahora · roca ya · roca aquí · roca ahora · distraer ya · distraer aquí · distraer ahora`	Rock now (D → clic)
`acción ya · acción aquí · acción ahora`	Action now (A → clic)
`matar con acción · matar acción`	Action kill (A → doble clic)

YUKI

La trampera ágil. Se usa mejor para atraer enemigos a posición antes de que los demás golpeen.

Di	Acción
`cuchillo`	Knife (A)
`silbato · usar silbato · señal`	Whistle (D)
`trampa · poner trampa · colocar trampa`	Trap (S)
`cuchillo ya · cuchillo aquí · cuchillo ahora`	Knife now (A → clic)
`matar con cuchillo · matar cuchillo`	Knife kill (A → doble clic)
`trampa ya · trampa aquí · trampa ahora`	Trap now (S → clic)
`silbato ya · silbato aquí · silbato ahora`	Whistle now (D → clic)

MUGEN

El luchador. Puede enfrentarse a grupos, lanzar cuerpos y crear caos cuando hace falta.

Di	Acción
espada	Sword (A)
tormenta de hojas · tormenta katana · dos hojas · dos espadas · tormenta	Storm (S)
sake · usar sake · borracho · ciclo	Sake (D)
lanzar cuerpo · lanzar cuerpos · tirar cuerpo	Throw body (A)
lanzar barril · barril · tirar barril · lanzamiento de barril	Throw barrel (A)
katana y control · katana y agarrar · katana y coger · espada y control · espada y agarrar · espada y coger · hoja y control · hoja y agarrar · hoja y coger · cuchillo y control · cuchillo y agarrar · cuchillo y coger · arma y control · arma y agarrar · arma y coger	Weapon & Grab (A → mantener CTRL)
espada ya · espada aquí · espada ahora	Sword now (A → clic)
matar con espada · matar espada	Sword kill (A → doble clic)
tormenta ya · tormenta aquí · tormenta ahora	Storm now (S → clic)
matar con tormenta · matar tormenta	Storm kill (S → doble clic)
lanzar cuerpo ya · lanzar cuerpo aquí · lanzar cuerpo ahora	Throw body now (A → clic)
matar lanzando cuerpo	Throw body kill (A → doble clic)
lanzar barril ya · lanzar barril aquí · lanzar barril ahora	Throw barrel now (A → clic)
matar lanzando barril	Throw barrel kill (A → doble clic)
sake ya · sake aquí · sake ahora · ciclo ya · ciclo aquí · ciclo ahora	Sake now (D → clic)

AIKO

La infiltrada. Su disfraz y su polvo la convierten en la pieza ideal para preparar el terreno.

Di	Acción
atacar · golpear	Attack (A)
polvo · usar polvo · cegar	Powder (S)
disfraz · usar disfraz · disfrazarse · vestirse	Disguise (D)

Di	Acción
`atacar ya` · `atacar aquí` · `atacar ahora`	Attack now (A → clic)
`matar atacando`	Attack kill (A → doble clic)
`polvo ya` · `polvo aquí` · `polvo ahora`	Powder now (S → clic)
`disfraz ya` · `disfraz aquí` · `disfraz ahora`	Disguise now (D → clic)

TAKUMA

El francotirador. Controla el terreno a distancia — combínalo con Aiko o Hayato para preparar eliminaciones limpias de largo alcance.

Di	Acción
`francotirador` · `rifle` · `apuntar` · `rifle de francotirador`	Sniper (A)
`granada` · `lanzar granada` · `usar granada` · `bomba` · `explosivo`	Grenade (S)
`pistola` · `arma` · `usar pistola`	Pistol (F)
`señuelo` · `usar señuelo` · `muñeco señuelo`	Tanuki (D)
`aullido del señuelo` · `aullido` · `ruido` · `ladrido`	Tanuki howl (T)
`francotirador ya` · `francotirador aquí` · `francotirador ahora`	Sniper now (A → clic)
`matar con francotirador` · `matar francotirador`	Sniper kill (A → doble clic)
`granada ya` · `granada aquí` · `granada ahora`	Grenade now (S → clic)
`pistola ya` · `pistola aquí` · `pistola ahora`	Pistol now (F → clic)
`matar con pistola` · `matar pistola`	Pistol kill (F → doble clic)

SHADOW MODE

La mecánica insignia. Pausa la acción, asigna una habilidad encolada a cada personaje, y dispáralas todas a la vez con una sola palabra.

Di	Acción
`modo sombra` · `planificar` · `modo planificación` · `coordinar` · `modo nocturno` · `entrar en modo sombra`	Shadow mode (SHIFT)
`ejecutar` · `todos a la vez` · `ya` · `ataque total`	Shadow execute (ENTER)

DIRECT KEYS

Una capa de respaldo para habilidades que no tienen un comando con nombre propio. Si una habilidad no tiene un disparador de voz dedicado, llámala por su tecla.

Di	Acción
`pulsar a · tecla a`	Press a (A)
`pulsar ese · tecla ese`	Press s (S)
`pulsar de · tecla de`	Press d (D)
`pulsar efe · tecla efe`	Press f (F)
`pulsar ge · tecla ge`	Press g (G)
`pulsar te · tecla te`	Press t (T)
`pulsar uno · tecla uno`	Press 1 (1)
`pulsar dos · tecla dos`	Press 2 (2)
`pulsar tres · tecla tres`	Press 3 (3)
`pulsar cuatro · tecla cuatro`	Press 4 (4)
`pulsar cinco · tecla cinco`	Press 5 (5)
`pulsar cu · tecla cu`	Press q (Q)
`pulsar be · tecla be`	Press b (B)
`pulsar uve doble · tecla uve doble`	Press w (W)
`pulsar e · tecla e`	Press e (E)

GAME

Controles generales del juego — guardar, cargar y herramientas de percepción que aplican a cualquier personaje en cualquier momento.

Di	Acción
`ir · vamos · sí`	Action (MOUSE_LEFT)
`correr · rápido · deprisa · correr rápido`	Action double (MOUSE_LEFT x2)
`parar · soltar · suéltalo · vigilar · enfocar · escanear · comprobar visión · visión enemiga`	Stop (MOUSE_RIGHT)
`agacharse · arriba · abajo · al suelo · levantarse · esconderse · espacio · agachar · bajar el cuerpo`	Crouch (SPACE)

Di	Acción
control · sujetar · modo uso · recoger · levantar · agrupar · ir con	Use mode (CTRL (hold))
acción	Action key (A)
curar · curarse · usar curación · vendaje · curar heridas · primeros auxilios · botiquín · recuperar · sanar	Heal (G)
resaltar todo · mostrar enemigos · revelar todo · resaltar · mostrar todos los enemigos	Highlight (H)
quién vigila · quién está vigilando · vigilando · mirar alrededor · comprobar zona	Whos watching (MOUSE_RIGHT (hold 1000ms))
registro de misión · objetivos · mostrar objetivos · objetivos de misión · metas	Mission log (B)
cancelar · abortar · déjalo · retirarse · olvídalo · escapar · no no no	Cancel (ESCAPE)
saltar · saltar escena · saltar cinemática · saltar vídeo · saltar esto	Skip (SPACE (hold 2000ms))
guardado rápido · guardar partida · guardar progreso · guardar ahora · guardar	Quick save (F5)
carga rápida · cargar partida · recargar guardado · cargar última partida · cargar	Quick load (F8)