Commandos 2: Men of Courage — Comandos de voz

Tras las líneas enemigas, cada segundo que el mapa está en pausa es un segundo en el que la misión puede irse al traste. Echo Control te da una radio silenciosa para tu escuadrón — elige un comando, pide su herramienta, y confía en que hará el resto. Ganar estas misiones es cuestión de preparación y de tiempo; cuantas menos teclas busques, más afilado será tu plan.

CHARACTERS

Cambia entre los seis comandos sin hacer clic en los retratos. Cada uno responde a su nombre en clave — llámalo y la selección le sigue.

Di	Acción
`boina verde` · `boina` · `Jack` · `comando`	Green beret (1)
`francotirador` · `Duke` · `tirador`	Sniper (2)
`marine` · `buceador` · `nadador` · `buzo`	Marine (3)
`zapador` · `ingeniero` · `demoliciones`	Sapper (4)
`conductor` · `Sid` · `piloto`	Driver (5)
`espía` · `Francis` · `agente`	Spy (6)
`seductora` · `Natasha` · `agente femenina`	Seductress (7)
`ladrón` · `caco`	Thief (8)
`todas las unidades` · `seleccionar todo` · `todos` · `escuadrón completo`	All units (secuencia de 11 pasos)

WEAPONS

Llamadas de equipo — armas de fuego principales, hojas cuerpo a cuerpo, cargas de demolición y trucos de un solo uso. Di el nombre en vez de recorrer el inventario.

Di	Acción
`cuchillo` · `navaja` · `daga`	Item knife (A)
`matar` · `eliminar` · `ejecutar`	Item kill (A)
`rifle` · `fusil`	Item rifle (F)
`granada` · `lanzar granada` · `usar granada`	Grenade (A)
`pala`	Item shovel (D)
`rifle de francotirador` · `mira telescópica`	Item sniper rifle (A)

Di	Acción
`jeringuilla · aguja · inyección · inyectar`	Item syringe (A)
`pistola`	Item pistol (G)
`metralleta · subfusil`	Item machinegun (M)
`bazuca · lanzacohetes`	Item bazooka (K)
`arpón · fusil arpón`	Item harpoon (L)

MOVEMENT

Postura y ritmo. En este juego, tumbado y agachado le ganan a de pie casi siempre.

Di	Acción
`tumbarse · cuerpo a tierra · al suelo · abajo · tumbado`	Prone (SPACE)
`levantarse · de pie · ponerse de pie · arriba`	Stand (SPACE)
`salir de aquí · sácame de aquí · sal del vehículo · sal del coche · sal del tanque`	Exit vehicle (X)

ACTIONS

Interacciones contextuales — esconder cuerpos, trepar, usar el objeto seleccionado. Las que encadenas entre las órdenes de movimiento.

Di	Acción
`golpear · derribar · puñetazo`	Hit (Q (hold 3000ms))
`investigar · examinar · revisar · inspeccionar · buscar · mirar`	Investigate (W (hold 3000ms))
`parar · alto · esperar · cancelar · deshacer · abortar`	Stop (MOUSE_RIGHT)
`tabaco · cigarrillo · cigarrillos`	Tobacco (T)
`atar · capturar · detener · abrir puerta`	Tie up (SHIFT (hold))
`escalera · usar escalera`	Ladder (E)
`ganzúas · distraer · molotov · excavar`	Various s (S)
`bomba de humo · humo`	Various y (Y)
`tenazas · alicates`	Various i (I)
`buceo · aletas · detector de minas · detectar minas`	Various d (D)

Di	Acción
granada de veneno · granada tóxica · granada de gas	Various o (O)
mina antitanque	Various p (P)
seducción · uniforme · disfraz	Various u (U)
quitar uniforme · sin uniforme	Various j (J)
encender · apagar · señuelo · muñeco	Various r (R)
narcótico · droga	Various w (W)
silbato	Various h (H)
prismáticos	Various b (B)
llave · llaves	Various k (K)
llamas	Various z (Z)
curar · botiquín	Various c (C)
tomar posición	Take position (mantener CTRL → clic derecho → soltar CTRL)
comida	Various v (V)

HELP

Di	Acción
ayuda	Help (F1)

INTERFACE

Menús, objetivos, guardar/cargar — todo lo que no está en el mundo del juego.

Di	Acción
guardar · guardado rápido · guardar partida	Quick save (CTRL+S)
cargar · carga rápida · cargar partida	Quick load (CTRL+L)
menú · menú principal · salir · atrás · volver al menú	Menu (ESCAPE)

VIEW

Cámara y zoom. Especialmente útil al planear un asalto por varios tejados.

Di	Acción
`vista enemiga · vigilar`	Enemy view (TAB (hold 3000ms))
`primera cámara · cámara uno`	Camera f2 (F2)
`segunda cámara · cámara dos`	Camera f3 (F3)
`tercera cámara · cámara tres`	Camera f4 (F4)
`cuarta cámara · cámara cuatro`	Camera f5 (F5)
`quinta cámara · cámara cinco`	Camera f6 (F6)
`sexta cámara · cámara seis`	Camera f7 (F7)